**Package Account**

**Beschreibung des Packages**

Das Package *account* ermöglicht den Zugang zu den Anderen Packages. Ohne einen Account kann in unserer Mosti Software keiner etwas machen.

**Diagramme**

**TO DO**

**Schnittstellen**

Das Package *account* besitzt Schnittstellen zum Package *terminplanung, kassenfunktion, kundenverwaltung, lagerverwaltung, mitarbeiterverwaltung, verkaufsverwaltung, dienstleistungsverwaltung* und zur *main.*

**Aufteilung der Klassen in das Drei-Schichten-Modell:**

GUI-Schicht: M\_Startseite, Anmeldung,

Logik-Schicht: M\_Account

Persistenz-Schicht: Accountverwaltung

**Operationen**

Accountverwaltung:

* Public boolean mitarbeiterSuchen(String,String)

Anmeldung:

* Konstruktor: public Anmeldung()
* Innere Klasse: ActionListener
  + actionPerformed(ActionEvent)

M\_Account:

* Konstruktor: public M\_Account(String,String)
* Public void anmelden(string)
* Public string getBenutzername()
* Public void setBenutzername(String)

M\_Startseite:

* Konstruktor: public M\_Startseite(Angebote, Kundeneinkäufe)
* Innere Klasse: ActionListener
  + Public void actionPerformed(ActionEvent)
* Innere Klasse: ActionListener
  + Public void actionPerformed(ActionEvent)
* Innere Klasse: ActionListener
  + Public void actionPerformed(ActionEvent)
* Innere Klasse: ActionListener
  + Public void actionPerformed(ActionEvent)
* Innere Klasse: ActionListener
  + Public void actionPerformed(ActionEvent)
* Innere Klasse: ActionListener
  + Public void actionPerformed(ActionEvent)
* Innere Klasse: ActionListener
  + Public void actionPerformed(ActionEvent)